Un compte rendu rédigé de notre président passé du volant de la DAF au tripmaster de la MGB GT Sebring.

Une rédaction inhabituelle mélangeant le rallye et l'histoire, vraiment sympa Yves.

C'est en juillet que j'ai pris la décision de faire ce rallye et ainsi de tâter à une de ces épreuves du chalenge des Hauts de France, prisée chaque année par nos amis belges


ENERGIES DU SANTERRE,
Des hommes au service de vos énergies
www.energiesdusanterre.fr
HEM-MONACU
7ème
RANDO AUTO RÉTRO
de la
Haute Somme
SAMEDI 28 AOÛT
2021
Départ 09h30
Accueil dès 8 h
Salle des fêtes
Hem-Monacu
Haute Somme
Péronne
Intermarché
Crédit Mutuel
AUTOSUR
FOLIO 7
Chérie 96.7
Optic 2000
PÉRONNE - ALBERT
VOLVO
PEUGEOT
Les Garages François
CITROËN
DS AUTOMOBILES
PÉRONNE BAPAUME



mercredi 18 août 2021

Chacun son poste, chacun son rôle



Une organisation digne de ce nom est impossible sans compter sur le bénévolat de nombreuses personnes. C'est donc le cas pour la *7 ème édition de la Rando Auto Rétro de la Haute-Somme* qui comptera une bonne cinquantaine de bénévoles. Lundi dernier Guy Lenglaert et sa femme ont invité les responsables de secteurs qui auront eux aussi à organiser avec leurs collègues leur propre travail en fonction de la mission qui leur est attribuée.



L'accueil et la gestion du parking concurrents, la gestion des repas pour environ 230 personnes, la pose et le retrait des panneaux CP sur tout le parcours, les consignes aux photographes et vidéastes, le suivi informatique pour les corrections et classements, l'organisation et la mise en place des différentes salles pour les repas, les relations avec les collectivités, l'application des protocoles imposés par les préfectures et maintes autres choses qui feront de cette journée du samedi 28 août 2021 une réussite.

Archives du blog

- ▼ 2021 (16)
  - ▼ août (6)
    - Chacun son poste, chacun son rôle
    - Ordre des départs
    - Voir la Rando 2021 sur le bord des routes
    - Liste actualisée des engagés
    - Les pointures de la Rando 2021
    - Le nécessaire pour les néophytes
  - ► juillet (3)
  - ► juin (2)
  - ► mai (1)
  - ► février (2)
  - ► janvier (2)
- ► 2020 (6)
- ► 2019 (26)
- ► 2018 (33)
- ► 2017 (41)
- ► 2016 (40)
- ► 2015 (44)

ARAR : que suis-je ?

L'Amicale Rando Auto Rétro (ARAR) est une association dont le siège se situe en Picardie dans le département de la Somme et très précisément à Hem-Monacu, petite localité de la Haute-Somme. Sa création s'est avérée nécessaire afin de fédérer de nombreux amoureux de vieilles mécaniques automobiles.

et

les morphologies suivant le poste occupé sur le terrain», explique Mathieu Cantin, président depuis deux saisons.

PAS UN SPORT VIOLENT

Le football américain est un sport d'équipe par excellence, et c'est ce qui plaît à ce joueur licencié depuis un an : «*Au premier abord, on peut penser que c'est un sport violent, mais pas plus que le rugby. En plus, nous sommes bien protégés avec tout l'équipement. La cohésion et la tactique vont de pair pour en faire un beau jeu de gagne terrain.*» Les cinq entraîneurs, qui sont des joueurs du club, développent l'esprit de compétition. «*Notre objectif, après une saison blanche, est de reconquérir le niveau national*», confie le président.



Le football américain est un jeu de gagne terrain.

Le club propose aussi une section flag football, un dérivé où les plaquages sont remplacés par l'accrochage d'un flag (fanion) à la ceinture des joueurs. «*Le flag est accessible à tous, filles et garçons. En septembre, nous mettons en place un créneau pour les cadets. Il y aura aussi l'ouverture d'une section mixte de cheerleading qui encouragera les équipes sur le terrain*», ajoute Mathieu Cantin. Les entraînements ont lieu le mercredi de 19 à 21 heures et le samedi de 10 à 12 heures au stade du Vélodrome. ■

Contact : 07 50 97 80 78 ou sur la page facebook des Puppy's.

ALBERT

La fête foraine se délocalise

En raison des travaux sur la place Émile-Leturcq, la traditionnelle fête foraine d'Albert, qui va se dérouler du samedi 31 juillet au dimanche 8 août, prend ses quartiers avenue Robert-Solente. Le lieu change donc mais l'esprit de la fête foraine reste identique : les manèges et attractions foraines amuseront petits et grands.

Pour marquer le lancement des festivités, le service culturel de la Ville a programmé plusieurs animations gratuites. Le samedi 31 juillet, de 15 à 18 heures, les Powers Maquilleuses de la Fabuleuse Family Compagnie vont déambuler parmi la foule pour maquiller les enfants. L'originalité de l'animation ? Les jeunes femmes seront vêtues de robes spécialement étudiées pour avoir sous la main tout le matériel de maquillage nécessaire pour réaliser des mini-masques de fleurs, papillons, motifs féeriques ou guerriers. Elles seront accompagnées par Gaspar, l'oncle déjanté, qui fera partager sa passion pour la musique. À 23 heures, un feu d'artifice sera tiré depuis le terrain derrière le gymnase Curie.



La fête foraine d'Albert aura lieu cette année avenue Robert-Solente.

Les animations se poursuivront dimanche 1er août de 16 heures à 19 heures avec la compagnie Oumbamousso qui entraînera le public dans une démonstration de danse africaine. Ceux qui le désirent pourront ainsi être initiés à ces rythmes endiablés.

La municipalité précise que «*le protocole sanitaire pour les fêtes foraines stipule que les fêtes foraines comptant plus de trente stands et attractions sont soumises au pass sanitaire, ce qui n'est pas le cas à Albert. Néanmoins le port du masque et le respect des gestes barrières sont requis*».

À noter : la circulation est interdite dans l'avenue Robert-Solente, depuis la rue du 8-mai-1945 jusqu'à l'angle des rues Raymond-Souilliart et de Bécourt jusqu'au 10 août inclus. ■

L'ACTUALITÉ EN FLASH

PÉRONNE

Le retour de la rando auto-rétro entre Hem-Monacu et Longueval

Après la pause due au covid-19, la rando auto-rétro de Haute-Somme fera son retour samedi 28 août et 79 des 80 places sont réservées.



L'épreuve se déroulera cette année entre Hem-Monacu et Bapaume (Pas-de-Calais), avec une escale à Longueval et une autre à Péronne. Cette année, il sera donc possible d'admirer des modèles allant de la 2CV à la Méhari, de la DS à la Visa, de la Dauphine Gordini à la R16, de l'Autobianchi A112 au spider Fiat 124, de l'Opel Manta à la GT, il y en aura pour tous les goûts. Sans oublier les sportives comme Alpine, Porsche ou 205 GTI, ou des Américaines, Chevrolet Corvette ou Ford Mustang, ainsi que des cabriolets Mercedes SLK, MGB, Coccinelle, Triumph et autres Spider trophée Alfa Roméo. Le parcours, tenu secret, fera environ 150 km et devrait encore attiner un grand nombre de nostalgiques des années 60 à 90. Horaires, liste des participants et lieux de regroupement sur le site www.arar80.fr

La pharmacie Nesloise
et toute son équipe
vous informent de sa fermeture annuelle
du lundi 2 août au samedi 14 août 2021 inclus.

DEFRUIT décor
LE SPÉCIALISTE de l'embellissement intérieur et extérieur
Peinture - Décoration - Sols
Murs - Pose de placoplatre
remplacement de simple et double vitrage
Jocky DEFRUIT 06 82 30 52 10 CHAULNES - www.defruitdecor.fr

GLD12

Table des matières

INTRODUCTION AU CARTO
ROADBOOK & LÉGENDE
MURS ÉTABLIS
CONTRÔLES
FEUILLE DE CONTRÔLE
PÉNALITÉS ET BARÈME

I. GÉNÉRALITÉS
- Principales définitions, conventions
- Qu'est ce qu'un métrage ?
- Qu'est ce qu'une note franche ?
- Qu'est ce qu'un mur belge ?

II. SYSTÈMES DE BOULE-FLÈCHE
- Qu'est ce que le boule-flèche conventionnel ? Le boule-flèche fermé ?
- Qu'est ce que le boule-flèche droit ?
- Qu'est ce que le boule-flèche sur fond de carte ?
- Qu'est ce que le boule-flèche complexe ?

III. SYSTÈMES D'HORLOGE
- Qu'est ce qu'une boussole ?
- Qu'est ce qu'une horloge ?

IV. SYSTÈMES LITTÉRAIRES
- Qu'est ce qu'une note littéraire ?
- Directives dérivées des notes littéraires

V. SYSTÈMES DE FLÉCHÉ ALLEMAND
- Qu'est ce qu'un fléché allemand ou « arête de poisson » ?
- Qu'est ce qu'une note binaire ?

VI. SYSTÈMES CARDINAUX
- Qu'est ce qu'une rose des vents ?
- Qu'est ce qu'une note « brouillard » ?

VII. SYSTÈMES DE CARTE TRACÉE
- Qu'est ce qu'une carte topographique ?
- Qu'est ce qu'une carte tracée ?
- Qu'est ce qu'un recouvrement de tracé ?
- Qu'est ce qu'une carte à tronçons ?
- Qu'est ce qu'une entame ?
- Qu'est ce q'une carte tracée avec bloccades ?
- Qu'est ce qu'une carte muette ?

VIII. SYSTÈMES DE CARTE À TRACER
- Qu'est ce qu'une carte à flèches ? À points ?
- Qu'est ce qu'une carte à points cardinaux ?
- Qu'est ce qu'une carte à points altimétriques ?
- Qu'est ce qu'une carte à frontière « au plus proche » ?
- Qu'est ce qu'une carte à tracer avec bloccades ?
- Qu'est ce qu'une carte à T ?
- Qu'est ce qu'une carte au calque ?
- Qu'est ce qu'une carte « CROSS THE LINES » ?
- Qu'est ce qu'une carte NUTS ?

Rallye de la haute Somme

ND = négliger D NG = négliger G

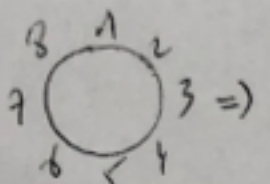
QD = qv. Ites à D QG = → G

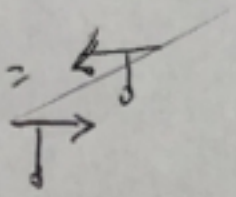
→ TG : Té à G = ↑ ou ↰

=D! TD : Té à D : id c'est pas tout droit

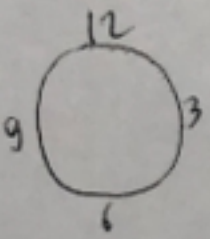
NF = Note flanche = aller jusqu'au bon dessin

FA : flèche allemand

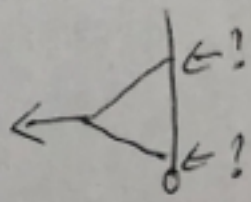


=> 573 = 

258 = 



=> 3h45 = ↑ 12h15 = ↰

FD : fléché droit. Bien prendre le pointil Ex 

CG = Carrefour à G / CD → à D -

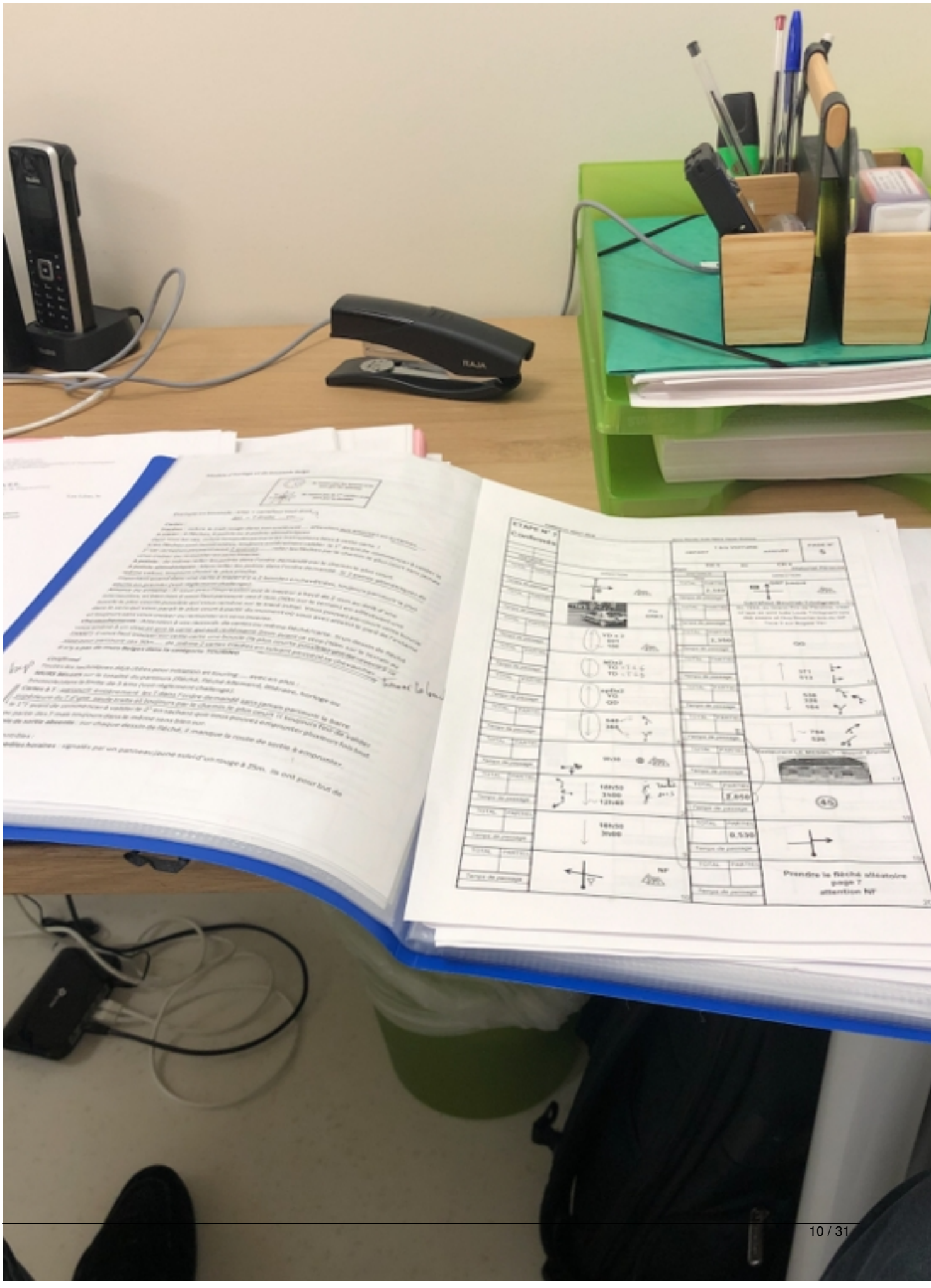
YDx2 : fourche à D 2 fois

NPP : Ne pas prendre

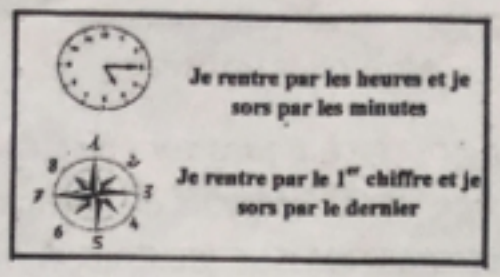
~~NPP~~ : prendre !

TR = Traffic rallye

GRP : ~~garder tout principale~~


RAJA

Modèle d'horloge et de boussole Belge



Exemple en boussole : 5731 = carrefour tout droit

351 = T droite ....etc.....

Cartes :

Tracées : suivre le trait rouge dans son entièreté..... attention aux amorces ou entames.....

A tracer : à flèches, à points ou à points altimétriques

Dans tous les cas, suivre scrupuleusement les instructions liées à cette carte !

Si les flèches sont numérotées, toujours entièrement valider la 1° avant de commencer à valider la 2° car certaines peuvent avoir 2 queues.....relier les flèches par le chemin le plus court sans jamais vous croiser ou remonter en sens inverse.

A points : de même relier les points dans l'ordre demandé par le chemin le plus court.

A points altimétriques : idem relier les points dans l'ordre demandé . Si 2 points altimétriques de même valeur, toujours choisir le plus proche.

Important quand dans une carte à tracer il y a 2 boucles enchevêtrées, toujours parcourir la plus courte en premier (voir règlement challenge).

Amorce ou entame : Si vous avez l'impression que le traceur a bavé de 2 mm au delà d'une intersection, et bien non il vous faut parcourir ces 2 mm (50m sur le terrain) en effectuant une boucle la plus courte possible qui vous ramène sur le tracé initial. Vous pouvez parcourir cette boucle dans le sens qui vous parait le plus court à partir du moment où vous avez atteint le pied de l'entame et toujours sans vous croiser ou remonter en sens inverse.

Chevauchements : Attention à vos raccords de cartes ou même fléché/carte. Si un dessin de fléché vous amène à un stop et que la carte qui suit redémarre 2mm avant ce stop (50m sur le terrain au 25000°) il vous faut trouver sur cette carte une boucle (la plus courte possible) afin de revenir à ce stop pour parcourir ces 50m..... de même 2 cartes tracées en suivant peuvent se chevaucher.....

Il n'y a pas de murs Belges dans la catégorie TOURING

Confirmé

Toutes les techniques déjà citées pour initiation et touring..... avec en plus :

MURS BELGES sur la totalité du parcours (fléché, fléché Allemand, littéraire, horloge ou boussole) dans la limite de 3 kms (voir règlement challenge).

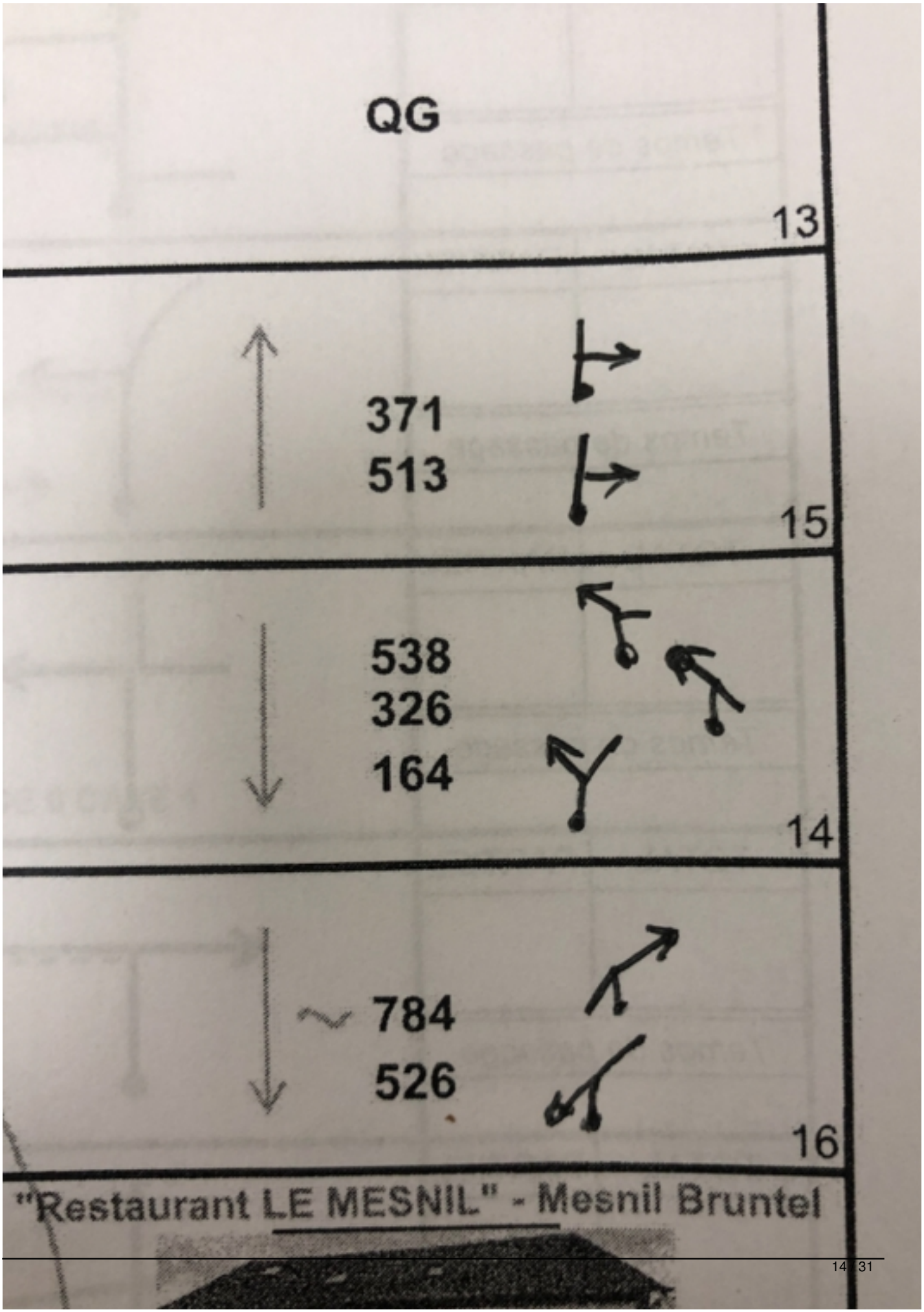
Cartes à T : parcourir entièrement les T dans l'ordre demandé sans jamais parcourir la barre supérieure du T d'une seule traite et toujours par le chemin le plus court !! toujours finir de valider le 1°T avant de commencer à valider le 2° en sachant que vous pouvez emprunter plusieurs fois tout ou partie des T mais toujours dans le même sens bien sur.

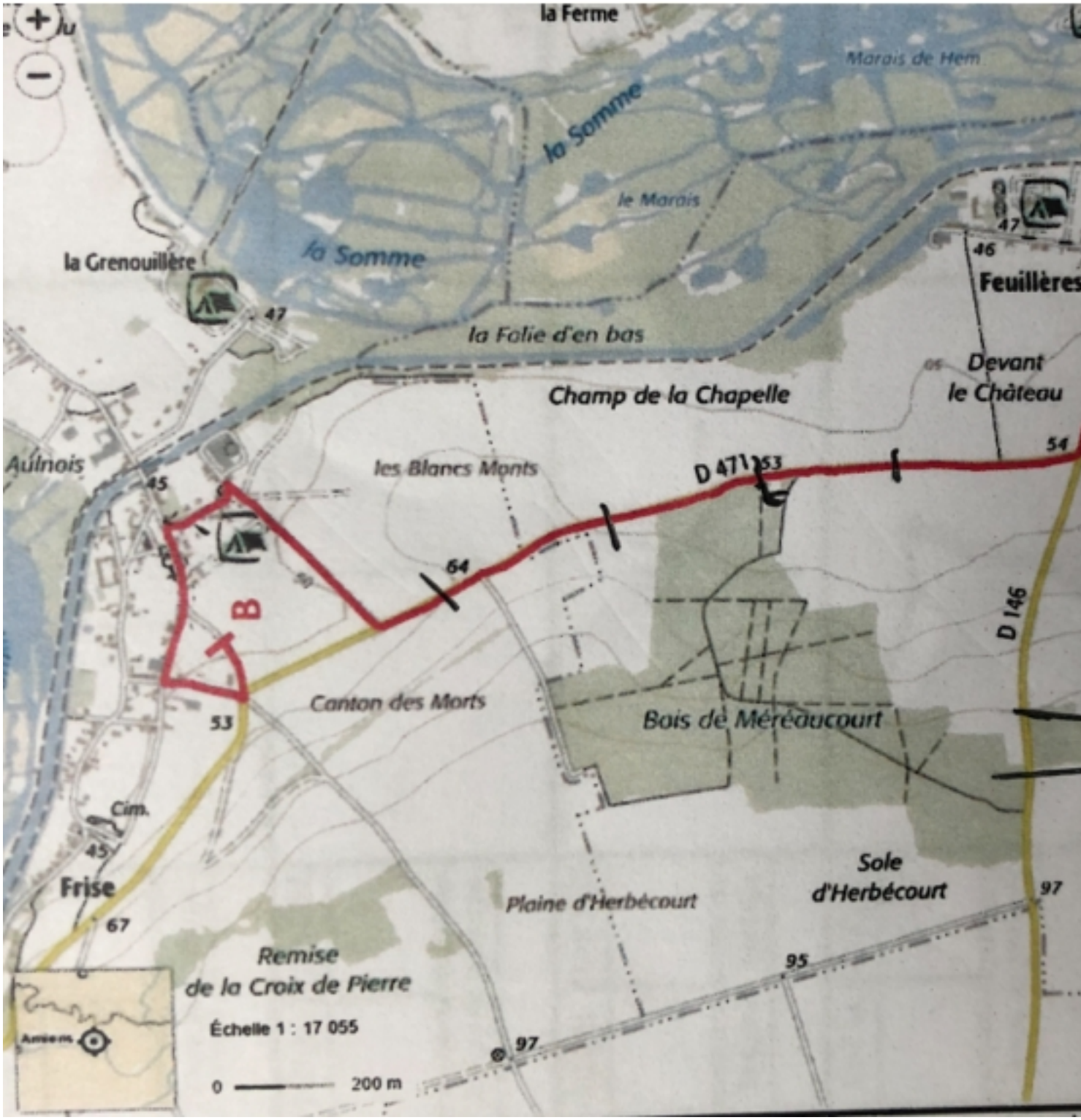
Voie de sortie absente : sur chaque dessin de fléché, il manque la route de sortie à emprunter.

Les contrôles :

CH, contrôles horaires : signalés par un panneau jaune suivi d'un rouge à 25m. Ils ont pour but de

qu'il y a en ce moment, sur les routes, mes cartes. Quelques exemples de navigation ce


QG
13
371
513
15
538
326
164
14
784
526
16
"Restaurant LE MESNIL" - Mesnil Bruntel


la Ferme
Marais de Hem
la Somme
le Marais
la Somme
la Grenouillère
47
46
Feuillères
la Folie d'en bas
Champ de la Chapelle
Devant le Château
Aulnois
45
les Blancs Monts
D 471
53
54
64
B
D 146
Canton des Morts
Bois de Méréaucourt
53
Cim.
45
Frise
67
Sole d'Herbécourt
97
Plaine d'Herbécourt
Remise de la Croix de Pierre
95
Échelle 1 : 17 055
97
0
200 m

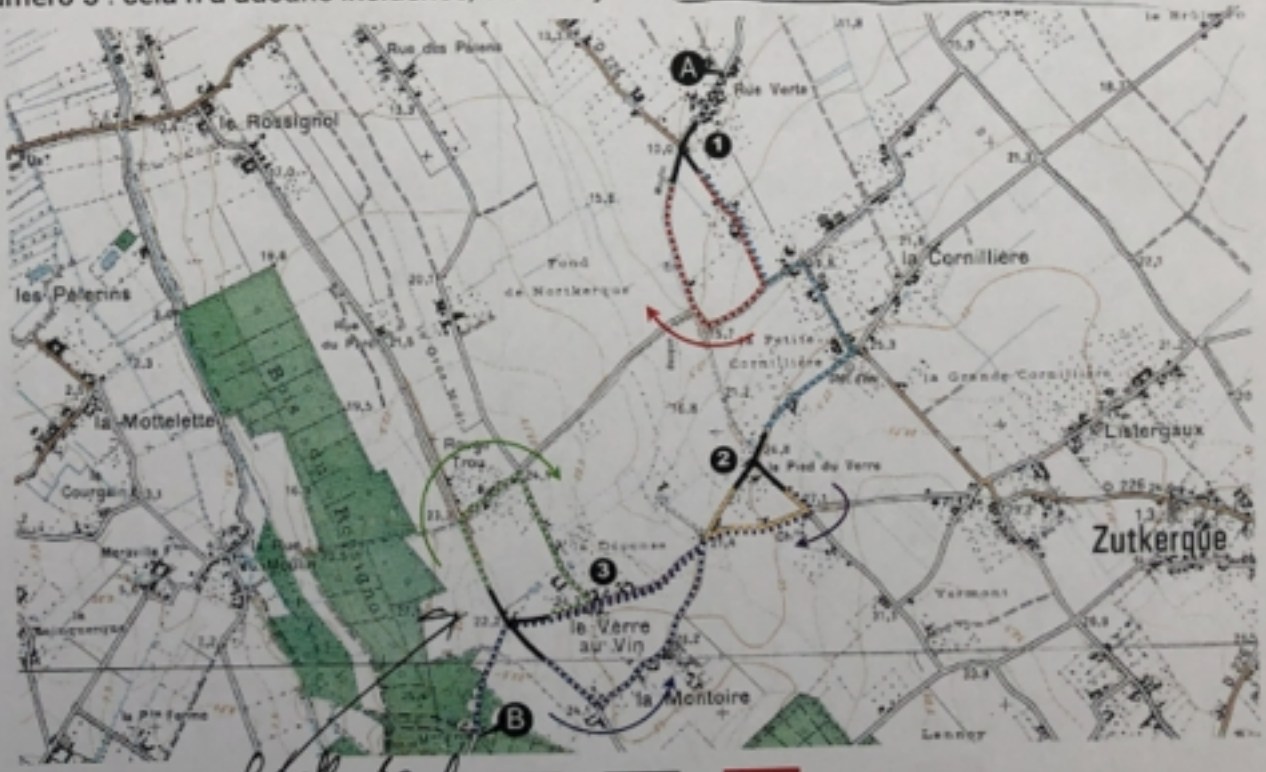
Qu'est ce qu'une carte à T ?

Sur un fond de carte ont été dessinées des portions de tracé sous forme de T : afin de résoudre correctement ce type de carte, il faut relier le point de départ, ici le point A, au point d'arrivée, ici le point B, en validant indépendamment chaque T avec la méthode suivante, toujours par le chemin le plus court.

Voici les 4 règles fondamentales qui permettent de résoudre correctement une carte à T :

1. La barre supérieure du T ne peut **JAMAIS** être parcourue en une seule fois
2. On peut « attaquer » le T par n'importe quelle de ses branches
3. Un T n'est validé que lorsque toutes ses branches ont été parcourues
4. On ne peut commencer la validation du T suivant que lorsque le précédent a été entièrement validé

Prenons l'exemple ci-dessous : en partant de A on attaque le premier T puis on prend le **tracé rouge** dans la sens horaire. On revient sur ce même T puis on le quitte par le **tracé bleu**. Une fois arrivé à l'aplomb du second T, on est obligé de prendre la direction du sud-est par le **tracé jaune** pour le ne pas parcourir la barre supérieure du T en une seule fois. Puis on revient sur ce T par le sud-ouest et on le quitte en prenant le **tracé violet** pour rejoindre le troisième T par le chemin le plus court. Pour ce T, deux solutions s'offrent à nous : partir vers le nord ou vers le sud ? Cependant la règle du chemin le plus court prime : On va donc d'abord partir vers le nord par le **tracé vert**. Lorsqu'on revient sur ce même T, on le termine en validant la branche restante, celle partant vers le sud. On suit le **tracé bleu foncé** jusqu'au point B, tout en traversant à nouveau le T numéro 3 : cela n'a aucune incidence, c'est toujours la règle du chemin le plus court qui prime.



I T C

Qu'est ce qu'une carte NUTS ?

Vous disposez d'un fond de carte vierge, où seuls les points de départ et d'arrivée de la carte sont donnés, et d'une liste de directives qui vous permettront de déduire l'itinéraire à suivre. Le système de la carte NUTS repose sur le principe de projection spatiale : À l'aide de la liste de directives, vous devez « projeter » la partie soulignée de la dénomination ou du repère en question dans la direction donnée par l'organisateur sur la première voie accessible dans sa globalité.
Cette projection vous donne donc une portion de l'itinéraire à suivre : c'est donc à vous de relier chacun de ces tronçons dans l'ordre donné et par le chemin le plus court. De plus, ces tronçons n'imposent pas de sens de parcours : vous pouvez donc les aborder initialement dans n'importe quel sens. Cependant la directive « PUIS » implique une notion d'ordre entre les deux tronçons alors que la directive « ET » n'en implique pas.

Attention, la projection prend en compte l'orientation du repère donné : par l'écriture italique de la troisième directive ou bien la position du « D225E » modifient la façon de projeter. En effet, on projette en fonction de l'orientation du texte ou du symbole et la validation d'une projection n'est effective que lorsque le tronçon a été parcouru dans son entièreté et sans interruption.



I T C



Nous [illegible] Cadeaux particularités

Bataille de la Somme - Juillet 1916

Par Gérard XAVIER

100 000 morts au kilomètre !

Si l'on voulait démontrer l'absurdité de la guerre, la bataille de la Somme en serait un excellent exemple. Plus d'un million de pertes entre les troupes britanniques, françaises et allemandes pour, en 5 mois d'un insensé carnage, ne gagner que... 10 km ! Une génération fauchée, de très nombreux blessés qui ne s'en remettront pas, des soldats épuisés menés à la boucherie par des états-majors bien éloignés de la réalité du terrain. Le « Nach Berlin ! » de 1914 n'est pas pour tout de suite...




RALLYE SPORT CLASSIC
BRITISH LEYLAND
BR8 16XN



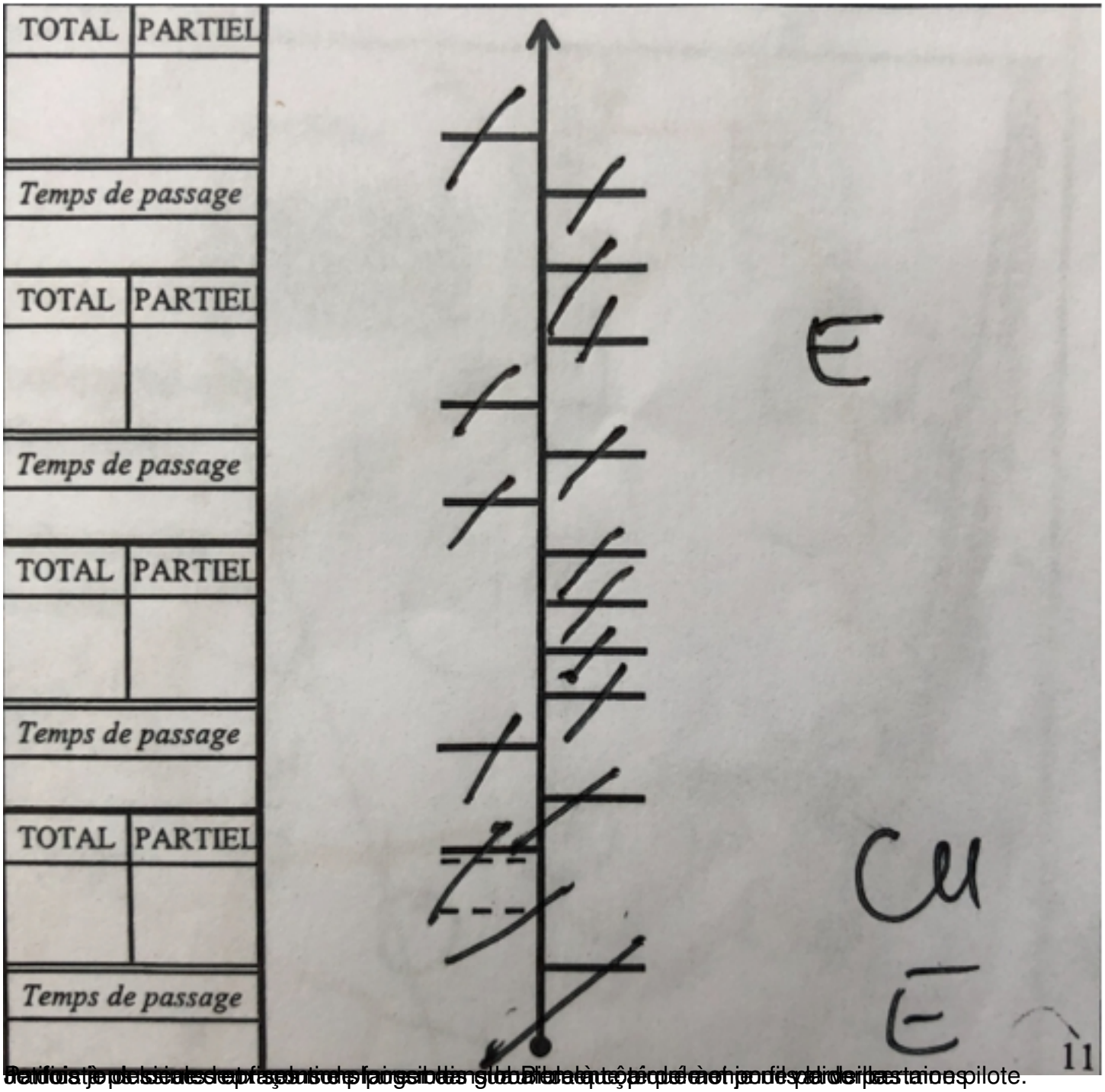
Participants les avec les patriotes du merveilleux lambeaux des rallyes qui le passe



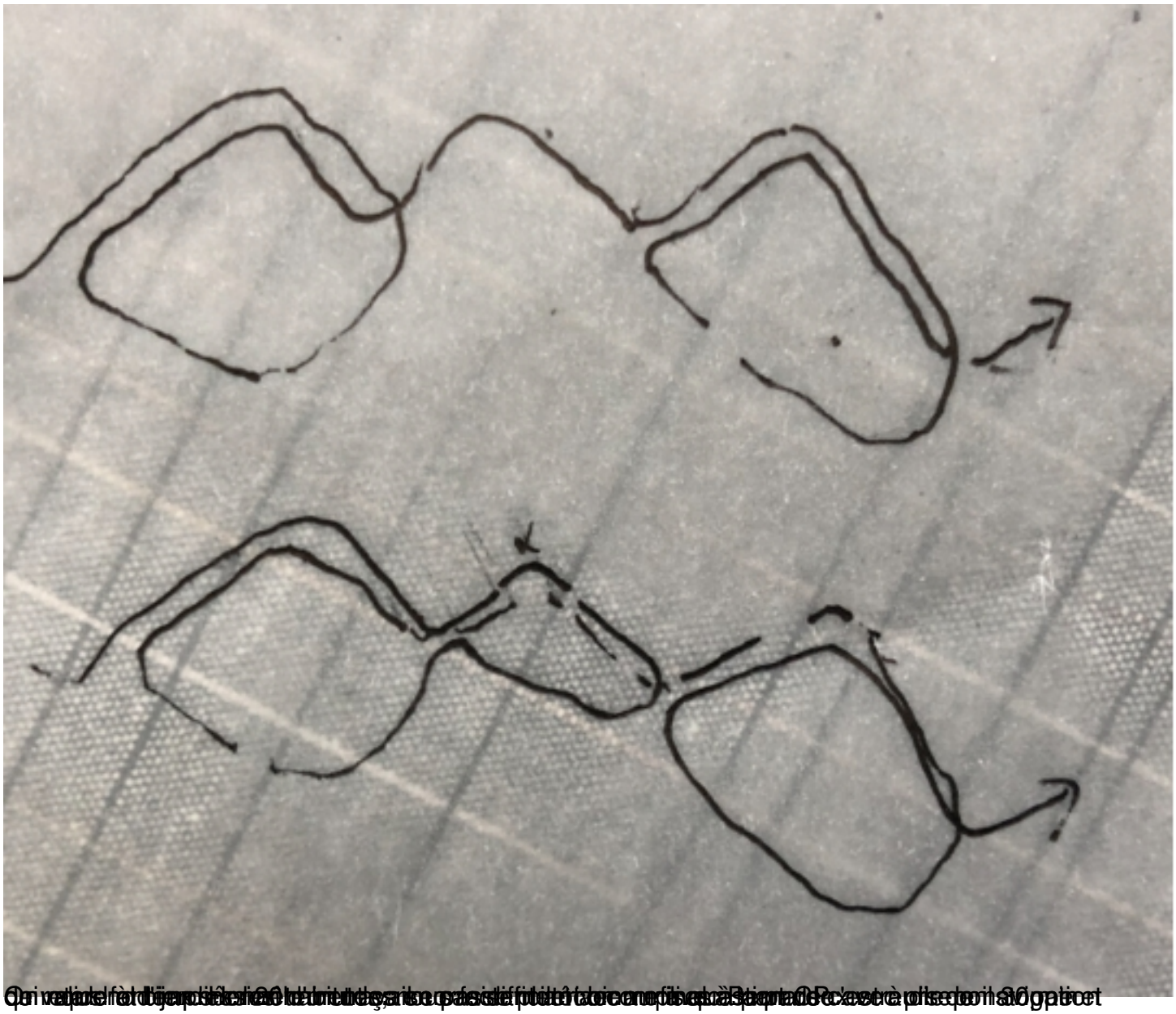








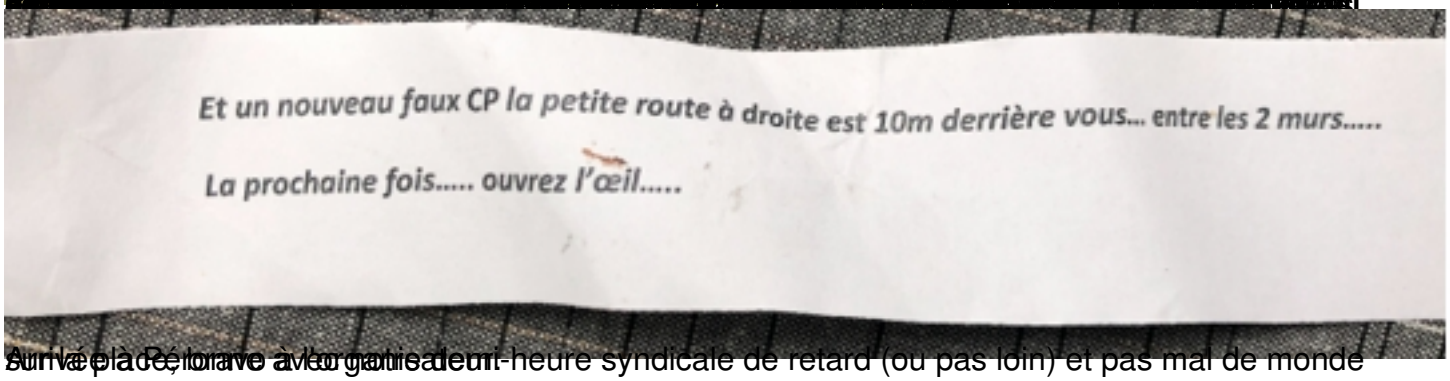
Ce tableau est à remplir par le pilote. Il sera placé sur le tableau de bord de la voiture de façon à être visible par le pilote. Le pilote devra y inscrire les temps de passage et les totaux et partiels correspondants.




00
Flower
Power


14
HR-956-FC





Arrivée à Péronne avec une demi-heure syndicale de retard (ou pas loin) et pas mal de monde sur la place, bravo à l'organisateur


BRB 16X



Nous regardons un peu plus loin Patrick dans son Van et sa ferme direction



[illegible] qui doit [illegible] catégorie dans une région qui